**21주차 보고서**

|  |  |
| --- | --- |
| 이상유 | Obb 오류 수정, ui 위치 조정 |
| 고태경 | Obb 렌더링 |
| 최준하 | 클라이언트/서버 FSM, Octree 동기화 |

이상유: 중간발표 때 충돌처리가 이상하게 적용되는 부분에 있어서 obb를 수정하였습니다.  
ui를 위치조정을 할 수 잇게 만들어 여러 개의 ui를 띄웠을 경우 불편한 부분을 해소하도록 하였습니다.

고태경: 충돌처리 오류를 해결하기 위해 시각적으로 확인하기 위해 obb렌더링을 만들었습니다.

최준하: 서버에서 FSM을 동작하도록 구성하여 클라이언트간 동일한 NPC의 움직임을 구현하도록 동기화 하였습니다. 또한 Octree를 서버에 적용하여 viewlist를 작성하여 viewlist에 해당하는 객체의 정보만 주고받도록 하여 패킷 전송 횟수를 줄였습니다.